# Dossier du Projet Final d'Études



Nicolas BOSC École Brassart - 2020

# **Sommaire**

<ul> <li>Objectif du PFE et compétences ciblées</li> <li>Présentation de l'étudiant</li> <li>Présentation du projet</li> <li>Études concurrentielles</li> <li>Les utilisateurs de l'application</li> </ul>	page 4 page 5 page 6 page 8 page 10
<ul> <li>Charte graphique</li> <li>Procédé de la maquette et de l'intégration</li> <li>Page d'Accueil</li> <li>Page Filtre</li> <li>Page Création du poste</li> </ul>	page 14 page 16
<ul> <li>Vue globale du site</li> <li>Connexion et Création de compte</li> <li>Création d'une annonce</li> <li>Schéma</li> </ul>	page 26 page 28 page 30
- Code - Page Filtre - Explication technique - Filtre - Page Administrateur - Base de données	page 36 page 40 page 42
- Logiciels - Outils - Langages - L'application dans le futur - Remerciements - Annexes	page 44 page 45 page 47 page 48

2

# Objectif du PFE et compétences ciblées

#### Concevoir et réaliser une application web

Le titre Développeur Web et Web mobile est constitué de 2 CCP (Certificats de Compétences Professionnelles).

Le Projet de Fin d'Étude (PFE) porte sur la conception et la réalisation d'une application web couvrant les compétences des deux CCP :

- 1. Développer la partie front-end (partie publique) d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité.
- 2. Développer la partie back-end (partie privée et administrable) d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité.

#### Quelles sont les 7 compétences que doit couvrir la réalisation du candidat ?

Les compétences ciblées sont les suivantes :

- 1. Maquetter une application : connaissance et mise en oeuvre des principes d'UI-UX Design, capacité à faire une recherche graphique et à constituer des planches tendances (Moodboard), esthétisme de l'application et cohérence avec le projet, respect de la charte graphique lorsqu'il y en a une, maîtrise technique d'un logiciel de maquettage...
- 2. Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable, donc Responsive Design: intégration HTML, CSS, JS du maquettage, définition et mise en oeuvre d'une stratégie de référencement côté front...
- **3.** Développer une interface utilisateur web dynamique : côté front et back, une interface développée (par exemple) en PHP MySQLi, avec ou sans AJAX...
- **4.** Créer une base de données : modélisation de la BDD avec un outil tel que MySQL Workbench, création de la BDD en local versus en ligne...
- **5.** Développer les composants d'accès aux données : dans le cadre d'une Programmation Orientée Objet, développer l'ensemble des classes permettant de se connecter et de faire du CRUD sur la BDD (le Model du Model View Controller) ;
- **6.** Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile : développer un espace privatif et sécurisé, développer les fonctionnalités qui y sont associées ;
- **7.** Avoir une utilisation maîtrisée de la langue anglaise dans le cadre de son activité professionnelle de Développeur Web et Web Mobile : le candidat doit savoir exploiter des documentations techniques, rechercher des informations sur des sites Internet anglophones, communiquer par mail ou contribuer à des communautés internationales de développeurs au moyen de forums et de groupes d'échanges.

#### Présentation de l'étudiant

#### Bonjour,

Je suis Nicolas BOSC, j'ai 21 ans et cela fait maintenant 3 ans que j'étudie dans le domaine du web.

J'ai fait 2 ans dans le graphisme et le web design qui m'ont permis de valider un titre de web designer en 2019 et j'ai décidé d'approfondir mes connaissances dans le développement web car c'est un domaine qui me plaît et qui me correspond.

J'ai préféré continuer dans cette direction pour avoir un profil plus approfondi et plus complet pour mon avenir professionnel.

J'ai réalisé ce projet pour valider le diplôme de première année Développeur Web et Web Mobile à l'école Brassart Toulouse.

J'ai pour objectif de continuer dans cette voie car j'ai enfin trouvé le domaine qui me plaît.

J'apprécie autant l'aspect conception que réalisation et la phase création qu'exécution dans chaque projet.

Plusieurs facettes et domaines me plaisent énormément dans ce métier du Web.

# Présentation du projet

Voici le fruit de mon travail depuis plusieurs mois.

L'objet de mon projet est de créer une plate-forme de mise en relation directe entre des personnes qui souhaitent trouver du travail saisonnier et des agriculteurs ou autres corps de métier qui ont besoin de main d'œuvre.

Le but du projet est de pouvoir trouver avec facilité un travail d'un ou plusieurs mois pour un public varié.

Cela permettra d'avoir un contact privilégié avec leur futur employeur.

Une simple inscription sur le site suffit pour chercher un travail saisonnier. Le but principal est de faire gagner du temps aux employeurs et aux personnes qui sont en recherche d'un emploi.

Pour ce site, j'ai mis la priorité sur un accès simple et pratique de l'application avec des interfaces soignées pour ne pas être surchargé d'informations sur chaque page.

Je pense que cette application a un rôle important à jouer sur le marché du travail en France grâce à une étude concurrentielle faite pour ce projet.

# **Presentation english version**

Hello,

I'm Nicolas and today, i will present to you my brand new project that I call Jobs Rise.

This project is the fruit of my labor over many months this year, and I am very proud to present this to you today.

My project was to create a platform that allows direct contact between people who want to find seasonal work, and employers.

For example, a farmers who need help during the summer can post a help wanted ad, and students looking for work throughout France can make easy contact with the farmer.

The site is for a varied audience across different sectors.

This will allow them to have direct contact with their future employer. It will simplify access and save time for both parties.

For this web site, I gave priority to making access to the application simple and practical with clear interfaces.

The user will not to be overloaded with information on each page. I believe my application has a roll to play in the job market.

# Études concurrentielles

#### Indeed et Pôle emploi

Ce projet correspond à une vraie demande client car actuellement il y a peu de sites aussi ciblés sur le marché français.

Les principaux sites de recherche d'emplois sont Pôle Emploi, Indeed, les agences d'intérim et autres.

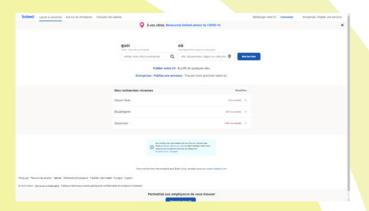
Ces sites de recherche d'emploi privilégient des emplois de type CDI/CDD et ils ne sont pas assez réactifs pour des offres d'emploi saisonniers.

Actuellement sur le web, il y a beaucoup de sites qui permettent de mettre en relation des personnes qui cherchent du travail, mais qui proposent principalement des contrats à durée déterminée ou indéterminée et très peu d'emplois saisonniers.

Suite à mes recherches, j'ai bien compris que peu de personnes apprécie réellement Pôle Emploi, pour de multiples raisons (manque de réactivité, délais de réponse).

Sur le site de Pôle emploi, on trouve beaucoup d'informations mais il y a peu d'offres concernant le travail de courte durée.

Sur le site Indeed, les informations sont plus espacées sur les pages pour une meilleure visibilité mais avec peu d'innovation graphique.





#### Saisonnier.fr



En faisant des recherches sur le web, j'ai trouvé un site similaire à mon projet, Saisonnier.fr, qui reprend le même principe de mon application mais les méthodes sont différentes.

J'ai décidé de créer un compte pour en apprendre un peu plus sur le fonctionnement du site en question, mais j'ai pu vite constater que cette application demande trop d'informations dès l'inscription et on est vite débordé par les multiples fonctionnalités de chaque page.

Il faut donner énormément d'informations pour sa recherche d'emploi. Comme par exemple mettre son CV, donner des informations sur ses formations actuelles, niveau des langues, mettre des projets, mettre un portfolio... Beaucoup de renseignements qui prennent du temps et pas forcément utiles pour un contrat saisonnier.

Cette application est méconnue du public car il y a beaucoup de points négatifs, comme le fait qu'il y a peu d'annonces et que le côté expérience utilisateur (UX) est peu présent sur les différentes interfaces proposées par celui-ci.

D'un point de vue pratique, cette longue liste avec plus de 30 professions sur la droite de l'écran est contraignante pour l'utilisateur.

En effet, il est très négatif de laisser l'utilisateur lire tous les corps de métier jusqu'à trouver celui qui lui convient.

De plus, quand on navigue sur le site les chargements peuvent être très longs par moment.

D'un point de vue visuel le site manque de couleurs, il n'a pas réellement d'identité graphique.

Pour conclure, il y a peu de sites qui permettent de trouver des emplois de travail saisonnier pour un public plus ou moins jeune, c'est la raison pour laquelle mon application peut avoir une plus-value sur le marché de l'emploi en France.

# Les utilisateurs de l'application

Afin de répondre au mieux à une demande client, j'ai décidé d'utiliser le service Google Forms pour avoir le maximum d'informations concernant les futurs employeurs qui posteront leurs annonces sur le site et les personnes qui chercheront du travail saisonnier.

J'ai réalisé deux formulaires, un pour les saisonniers et un autre pour les recruteurs. J'ai été agréablement surpris de voir qu'il y a eu un tel engouement concernant ce projet auprès des jeunes.

En effet, j'ai eu pas mal de réponses positives de personnes qui seraient intéressées par ce site, et qui ont ensuite relayées ce questionnaire à d'autres jeunes par le biais des réseaux sociaux.

Au final, j'ai pu collecter des données les concernant (voir annexes).

Par contre ça a été plus compliqué concernant les employeurs.

J'ai ciblé une tranche d'âge de 16 à 25 ans pour les saisonniers qui ont facilement répondu au questionnaire mais en ce qui concerne les employeurs il y en a très peu qui ont pris le temps de répondre.

Grâce à toutes ces données, j'ai pu réaliser deux profils type pour concevoir au mieux l'application.

#### Les enjeux de l'application

Nous verrons par la suite que les dirigeants d'entreprise n'ont pas de temps à consacrer à une recherche de personnel pour un emploi de courte durée.

De plus, les jeunes ne souhaitent pas faire une démarche compliquée pour rechercher un travail.

L'intérêt du projet est de trouver facilement un emploi par ses propres moyens.
L'avantage de ce site web est qu'il permet un contact direct entre les recruteurs et les demandeurs d'emplois.



# Persona 1



Pierre Dubois

45 ans - Habite en milieu rural - Dirigeant d'une exploitation arboricole

#### Relation au digital:

Possède un smartphone et il l'utilise un peu plus d'une heure par jour.

Possède également un ordinateur qu'il consulte régulièrement pour regarder la météo et le site de l'Interprofession agricole.

Recrute des saisonniers soit par ordinateur ou soit par entretien.

N'est pas satisfait des services mis à sa disposition pour trouver les personnes qui veulent bien travailler avec lui.

Serait potentiellement intéressé par une application qui lui permettrait de trouver du personnel.

#### Sa relation avec les travaux saisonniers :

Le domaine d'activité de son entreprise est l'arboriculture, principalement ciblé sur les arbres fruitiers comme la pomme ou la prune.

Le nombre d'employés dans sa société est de moins de 10 personnes.

Il a besoin de salariés temporaires pour son activité.

Il rencontre quelquefois des difficultés pour trouver des saisonniers.

### Persona 2



Paul Lasalle

17 ans - Habite en milieu rural -Étudiant

#### Relation au digital:

Utilise son smartphone plus de 3 heures par jour.

A souvent l'habitude de naviguer sur Internet.

Ses réseaux sociaux préférés sont dans l'ordre : YouTube, Instagram et Snapchat.

Possède un PC et il y va pratiquement tous les jours sur le navigateur Chrome. S'il cherchait un emploi saisonnier, ça serait sur un ordinateur.

#### Sa relation avec les travaux saisonniers :

Il a déjà effectué un travail saisonnier et principalement dans le domaine agricole comme le castrage du maïs.

Généralement il travaille une fois par an en tant que saisonnier.

Il a connu son employeur grâce à des connaissances de sa famille.

Il constate que ce n'est pas évident de trouver du travail de courte durée.

Il met à peu près un mois pour trouver un emploi.

Il n'est pas satisfait des services mis à disposition pour rechercher des emplois.

Les sites comme Pôle emploi ne correspondent pas à ses attentes concernant la recherche de travaux saisonniers.

Il serait fortement intéressé par une application qui lui permettrait de le mettre en relation directe avec un employeur.

Il serait prêt à s'inscrire sur l'application Jobs Rise.

# **Charte graphique**

#### Les Couleurs :



#### Le logo:

Comme vous pouvez le constater, le nom de l'application web "Jobs Rise" est en anglais pour une touche de modernité.

Jobs désigne le travail et Rise est la notion de "vers le haut", ce nom est un clin d'oeil indirect à la phrase "The sun rise".

Car qu'est-ce qu'on peut apercevoir quand on travaille tôt le matin dans les champs? Le lever du soleil...

La nuance verte des couleurs est omniprésente sur le site et fait référence à la végétation des champs. Le jaune est directement lié au soleil.

Si on regarde plus attentivement le logo, on peut y apercevoir des ondes qui symbolisent les rayons du soleil en référence au réseau internet.











Les typographies pour les titrages : Les typographies pour le texte :

Oswald - Light

Roboto - Light ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ **ABCDEFGHIJKLMNOPORSTUVWXYZ** 

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz 0123456789

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz 0123456789

Taille des titrages du site :

H1 - 44px H2 - 40px H3 - 34px H4 - 27px p - 18px a - 20px

# Procédé de la maquette et de l'intégration

#### Le procédé :

Avant de commencer à développer du code ou à concevoir une production graphique, je fais toujours une ébauche sur papier pour poser mes idées.

Cela me permet de mettre au clair mes pensées.

J'ai effectué plusieurs croquis papier avant d'arriver au résultat de la composition pour les wireframes.

Une fois que tous les éléments sont placés, je n'ai plus qu'à les reproduire sur Photoshop en tenant compte de la charte graphique précédemment réalisée.

Dès que la maquette Photoshop est finie, je peux enfin commencer à créer mon dossier et développer en HTML CSS la structure du site.

L'aspect fonctionnel viendra par la suite.

Je vais vous montrer 3 pages de mon site pour illustrer ce procédé.



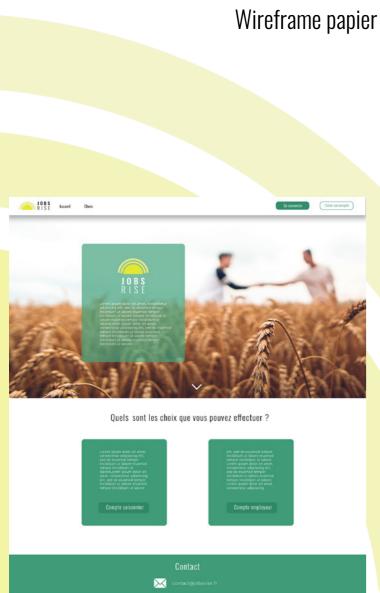
# Page d'Accueil

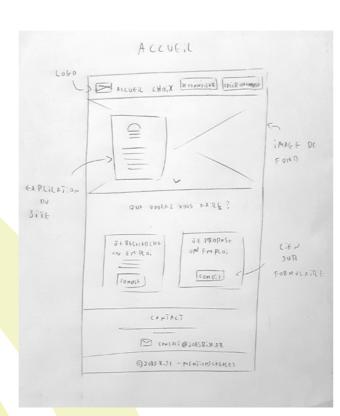
#### Descriptif:

La page d'accueil de l'application est ce que l'utilisateur verra en premier en arrivant sur le site.

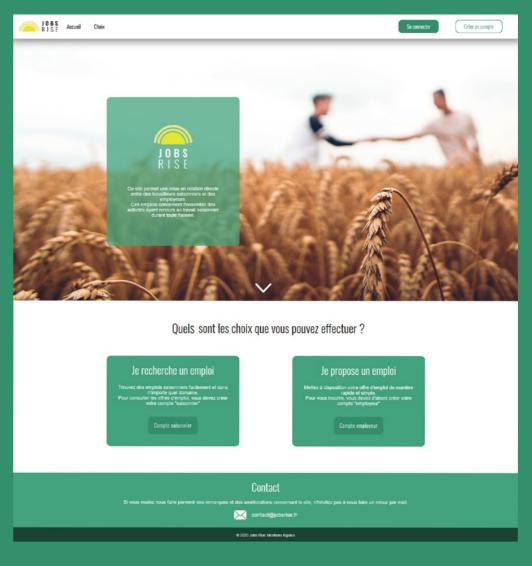
Le tout est très épuré, j'ai mis une petite description sur le côté gauche avec le logo du site ainsi qu'une image de fond très explicite, car on peut voir deux hommes qui se serrent la main dans un champ de blé, en signe d'accord entre les deux personnes. En bas de la page, on peut retrouver les détails pour une inscription sur le site et le mail contact.

Dans le footer, on peut apercevoir les mentions légales et les Conditions Générales d'Utilisation.





#### Impression écran du site version Desktop



Quels sont les choix que vous pouvez effectuer? Je recherche un Je propose un emploi

Impression écran du site version Smartphone

# Page Filtre

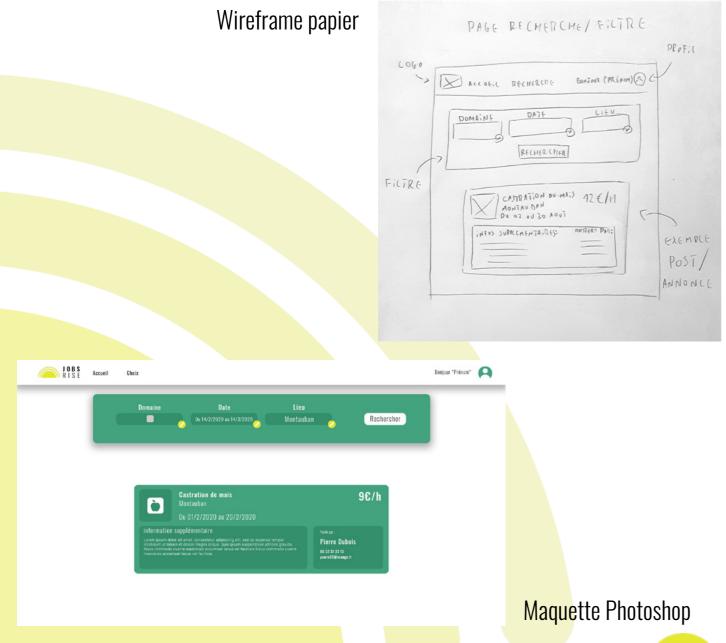
#### Descriptif:

Cette page est exclusivement réservée aux personnes qui souhaitent rechercher un emploi.

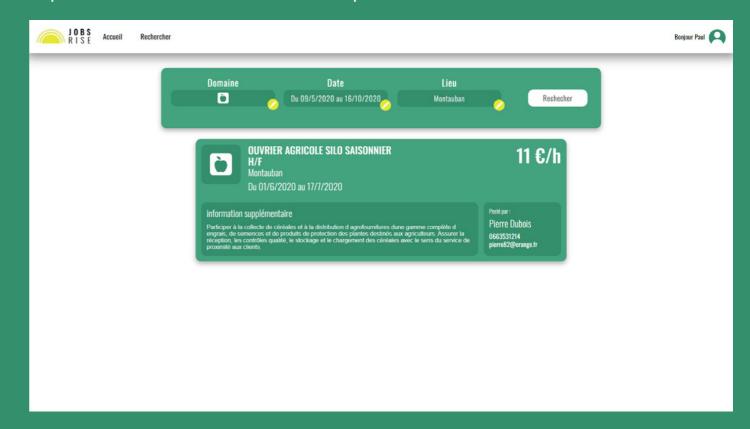
Les trois informations principales pour une recherche sont indiquées en haut : Domaine, Date et Lieu.

J'ai également utilisé des pictogrammes jaunes qui permettent de modifier les recherches d'emploi.

Nous reviendrons en détail sur le fonctionnement de la page filtre plus tard.



#### Impression écran du site version Desktop





Impression écran du site version Smartphone

# Page Création du poste - Domaine

#### Descriptif:

Cette page est exclusivement réservée aux dirigeants qui souhaitent proposer un emploi.

C'est la première étape d'une création d'emploi.

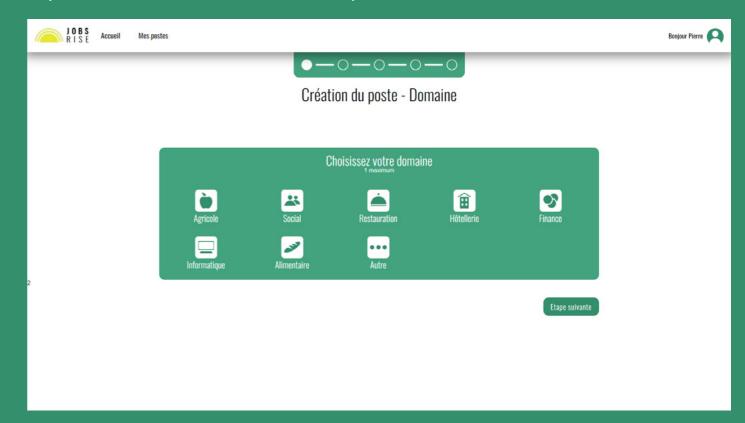
J'ai réalisé les illustrations qui définissent tous les différents domaines sur le logiciel Adobe Illustrator.

Une barre de progression est également présente, en haut, tout au long du processus de création de l'annonce.

On parlera en détail du processus de création d'une annonce par la suite...

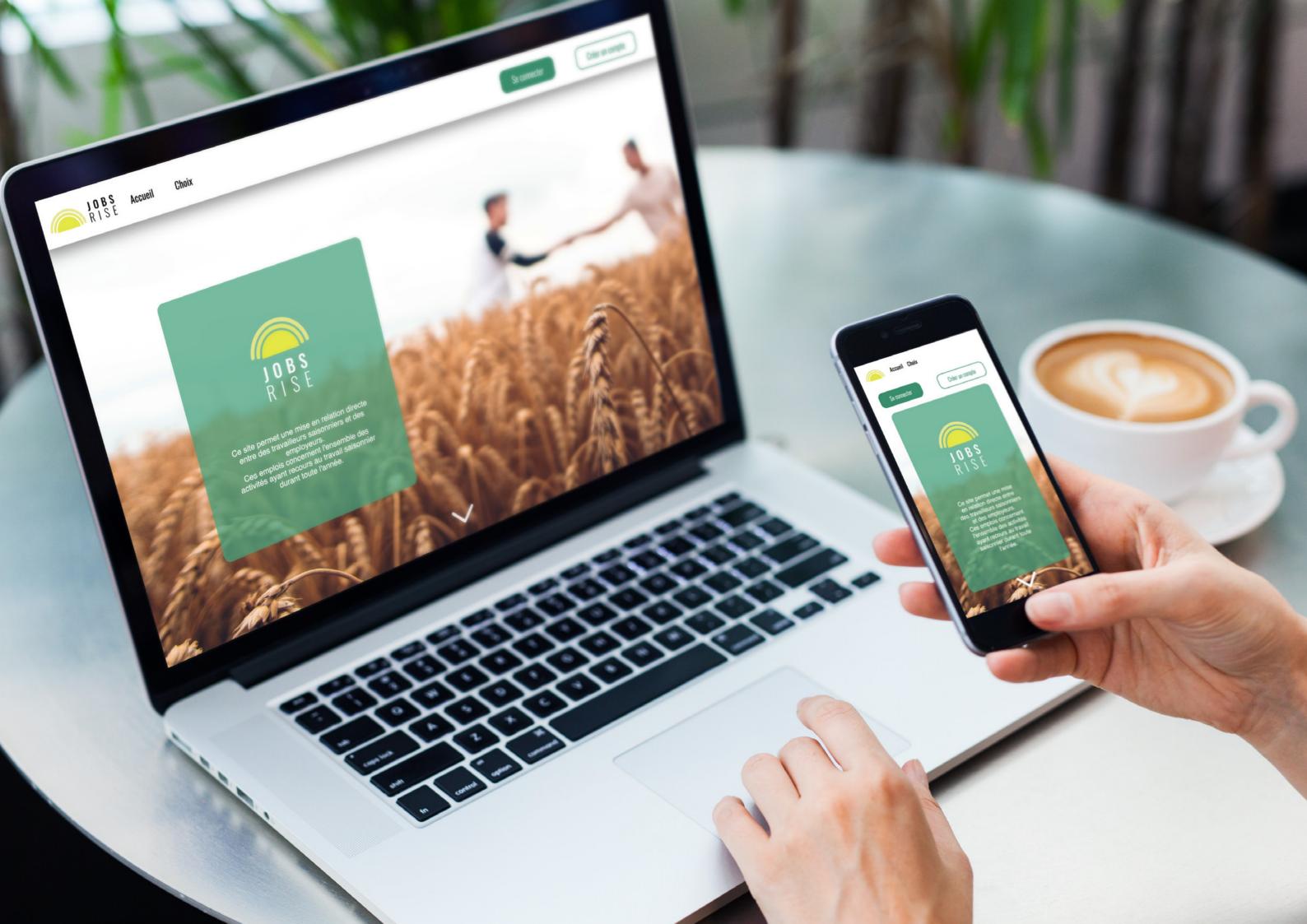


#### Impression écran du site version Desktop





Impression écran du site version Smartphone



# Vue globale du site

Comme on l'a vu précédemment, la première approche que l'utilisateur aura avec le site, est la page d'accueil.

C'est à partir d'ici que les chemins divergent.

Pour pleinement utiliser les services du site l'internaute doit fatalement se connecter à l'application.

Suivant ses envies, la direction sera différente :

#### Proposer un travail :

Dans le cheminement proposition de travail, il en découle que les recruteurs puissent procéder à des créations d'annonces.

L'employeur aura accès à toutes ses créations et pourra en supprimer si besoin.

Le nombre de créations d'annonces n'est pas limité.

#### Rechercher un travail :

Le choix de recherche d'emploi dirigera l'utilisateur sur une page avec une barre d'outils qu'on appellera "Filtre".

La page "Profil" est commune à tout type de compte, elle retrace les informations relatives précédemment renseignées pour l'inscription et elle permet de se déconnecter.



Compte Saisonnier Rechercher un travail





# **Connexion et Création de compte**

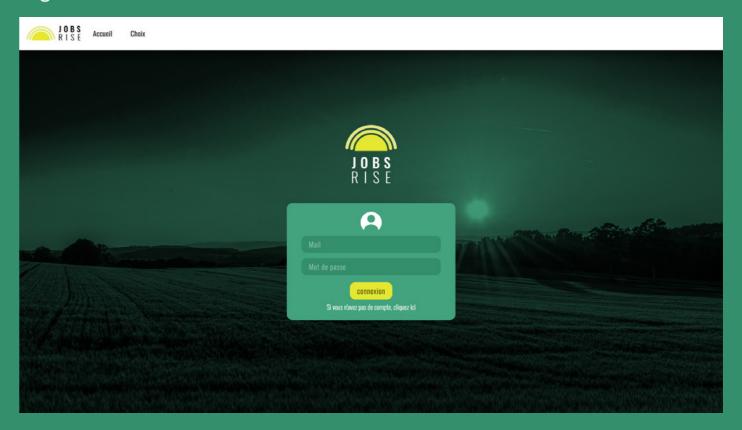
Pour le projet, il fallait donner la possibilité d'offrir un espace privé pour chaque utilisateur qui souhaite accéder au site avec la possibilité de se déconnecter et de se reconnecter à sa guise.

Lors de la création d'un compte, une fois toutes les informations vérifiées par plusieurs langages (le détail de ce procédé est expliqué par la suite), elles prennent place dans la base de données.

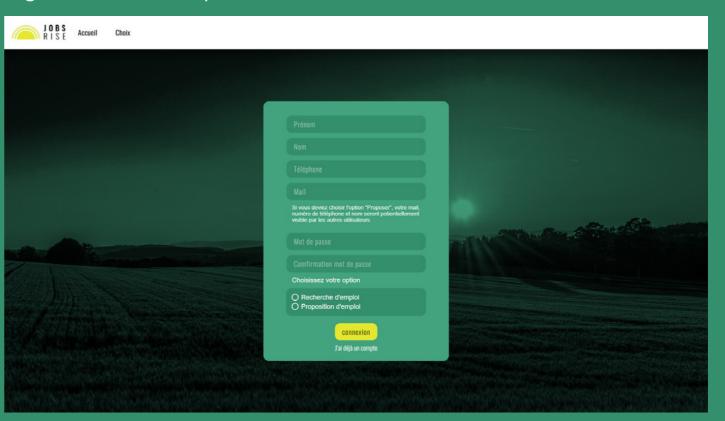
Bien entendu les mots de passe sont cryptés par rapport au respect de la loi et des données personnelles.

Dès que l'utilisateur vient de créer son compte, il recevra un mail de bienvenue pour son inscription au site.

#### Page de connexion au site



#### Page de création de compte



# Création d'une offre d'emploi

Nous allons passer en revue chaque étape de la création d'une annonce. D'un point de vue graphique, j'ai essayé de rendre l'aspect simple et accessible.

#### Page pour choisir un domaine



Sur la première page, il suffit simplement de choisir son domaine d'activité, si le domaine que l'on souhaite n'apparaît pas, on peut toujours sélectionner "autre".



Sur cette page on peut apercevoir deux champs de saisie, le premier sera consacré au département puis le second aux communes du département sélectionné. Grâce à un concept de programmation Web reposant sur plusieurs technologies comme le JavaScript et XML, J'ai permis un choix dynamique des différents départements et communes.

Si l'utilisateur commence à taper des caractères dans le champ, des propositions apparaîtront.

C'est grâce à cette méthode asynchrone que l'on peut retrouver les différents éléments de la base de données (départements et communes).

#### Page pour planifier les dates





Sur cette page, on peut trouver un calendrier dynamique qui affiche le mois en cours ainsi que les six mois suivants.

Grâce à des flèches sur le côté, l'utilisateur peut naviguer entre les différents mois proposés.

Tout ceci est généré avec un "MKTIME" qui permet de renvoyer à un horodatage Unix correspondant aux arguments donnés dans les fonctions.

#### Page pour décrire l'annonce





C'est ici que l'employeur doit écrire le détail de l'annonce : définir un titre, le tarif horaire et la description du poste.

#### Page pour vérifier avant d'envoyer





C'est le rendu final de l'annonce, cette page permet de donner un aperçu visuel de l'annonce que les saisonniers vont pouvoir consulter.

Si l'employeur constate un oubli d'information ou une erreur syntaxique, le bouton modifier est là pour y remédier.

# Schéma création d'une annonce

Dans cette illustration, j'ai essayé de schématiser au mieux le processus de création de poste pour les employeurs.

Les pages en jaune sont des pages JavaScript et celles en vert sont des pages PHP. Seules les pages PHP en vert peuvent être visibles par l'utilisateur contrairement aux pages de traitement ou de vérification qui restent invisibles.

Si l'employeur vient de créer son compte, il sera automatiquement dirigé vers la page "Domaine" pour créer son offre d'emploi.

S'il a déjà un compte, une page "Mes postes" s'ouvrira et il devra cliquer sur "Nouveau poste" s'il veut créer une nouvelle offre d'emploi.

On ouvre des sessions (\$\_SESSION) pour enregistrer chaque information relative à l'annonce dans des variables (le domaine, le lieu, le titre...).

On progresse de page en page dans la réalisation de l'annonce, mais le javascript est là pour prévenir l'utilisateur s'il a fait des erreurs de saisie dans les champs.

Un message d'erreur s'affichera dès que les informations ne seront pas correctes.

Après avoir inscrit les informations pour la création du poste, on a accès à la page résumé, qui récapitule toutes les données.

C'est à ce moment précis que les sessions sont utiles.

Grâce au menu déroulant "Modifier" on peut revenir à n'importe quelle page de la création de l'annonce pour modifier une donnée (domaine, lieu, dates, titre, informations supplémentaires et le tarif horaire).

Une fois la modification effectuée, il suffit de cliquer sur "Modification terminée" pour confirmer les corrections qui ont été apportées à l'offre d'emploi avant de la valider. Une fois l'annonce validée, le bouton "Poster" permet de l'envoyer à la base de données

Une fois l'annonce validée, le bouton "Poster" permet de l'envoyer à la base de données et de supprimer toutes les sessions qui ont été précédemment enregistrées.

Puis, l'employeur sera redirigé sur la page "Mes Postes" où il retrouvera tous ses postes déjà créés.

#### vérification de l'annonce avant de l'envoyer



#### Schéma explicatif

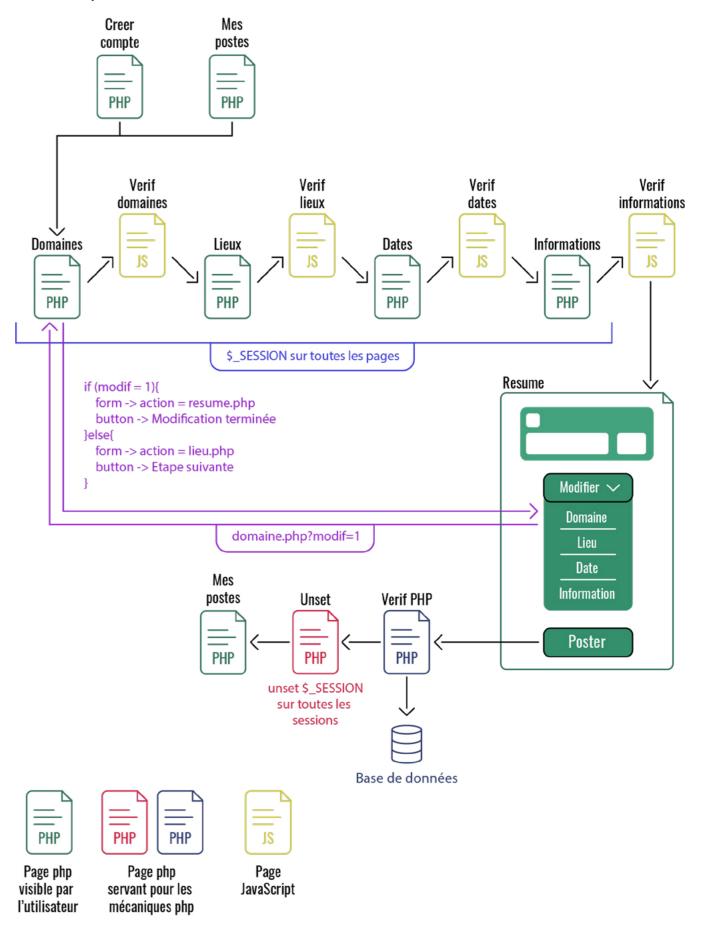


Illustration réalisée avec le logiciel Adobe Illustrator 2020.

# Création d'une annonce - Code

Si l'utilisateur se trompe ou entre de mauvaises informations, le code en JavaScript lui indiquera l'emplacement et la cause de l'erreur.

Mais tout ceci se passe côté client (sur l'ordinateur de l'utilisateur), une personne malveillante peut très bien supprimer les pages JavaScript pour envoyer de mauvaises informations dans la base de données.

C'est pour cela que des vérifications en PHP ont été conçues pour parer à ce problème. Si des mauvaises informations parviennent jusqu'à ces fichiers de vérification en PHP, une redirection vers la page initiale ainsi qu'un message d'erreur apparaîtront aux yeux de "l'utilisateur" ou plutôt devrais-je dire "pirate!".

Car si le PHP détecte une erreur, c'est qu'il y a eu forcément des modifications dans le site pour nuire au bon fonctionnement de l'application.

Les captures d'écran illustrent la vérification du titre d'une annonce. Si on fait le cheminement du contenu du titre, il passe d'abord par le JavaScript (en haut) puis le PHP quand l'utilisateur clique sur le bouton "poster" (en bas).

#### Vérification du titre en JavaScript

```
var erreurInfo = ';
infotitre = formInfo.info_titre.value;
var erreurinfoTitre = 0;
if(infotitre == ''){
   erreurInfo = 1:
   erreurinfoTitre = 1;
   erreurTitreInfo.innerHTML ='Vous devez donner un Titre';
   formInfo.info_titre.className = "input-erreur";
   if(((infotitre.length < 2) || (infotitre.length > 80))){
       erreurInfo = 2;
       erreurinfoTitre = 2;
       erreurTitreInfo.innerHTML ='Le titre n\'a pas le bon format';
       formInfo.info titre.className = "input-erreur";
if(erreurinfoTitre == 0){
   erreurTitreInfo.innerHTML ='';
   formInfo.info_titre.className = "";
```

#### Vérification du titre en PHP

34

# **Page Filtre**

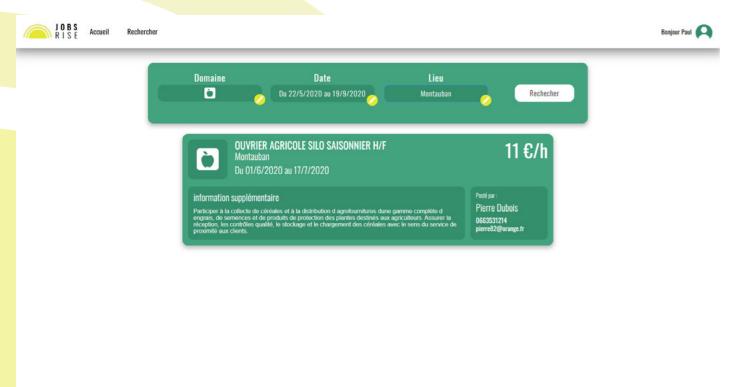
Cette page est sûrement l'une des plus importantes du site, c'est sur celle-ci que les utilisateurs qui ont fait le choix de rechercher un travail saisonnier seront dirigés. Les champs de recherche sont déjà pré-remplis avec des paramètres par défaut. Pour modifier ces paramètres, des pop-up s'ouvrent si l'utilisateur clique sur une thématique particulière.

#### Le filtrage se fait en trois étapes :

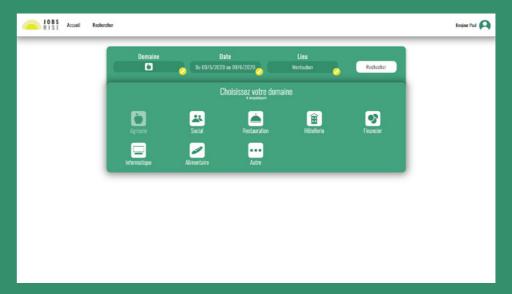
Tout d'abord, le choix du domaine, on remarquera qu'il s'agit de la même interface que pour la création d'un post. Ensuite, la sélection des dates, puis l'endroit de prédilection.

Il suffit de cliquer sur le bouton "rechercher" pour afficher les annonces qui correspondent aux critères entrés précédemment.

#### Page filtre



#### Menu filtrage par domaines



#### Menu filtrage par dates



#### Menu filtrage par lieux



# **Explication Technique - Filtre**

Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton "rechercher", les informations vont sur une autre page en PHP pour traiter tous les éléments.

Grâce à la balise html "<form>" et en précisant la destination, on peut récupérer les informations en "GET".

Une fois les données récupérées et placées dans des variables en session, on va par la suite les insérer dans la requête SQL. (ici je fais référence au caractère en bleu comme "\$filtre\_domaine" par exemple).

Il n'y a plus qu'à se connecter à la base de données pour lui injecter la "\$requete". Les précisions relatives à la base de données sont inscrites à la page suivante. Une fois la connexion établie, on récupère toutes les lignes et on renvoie l'ensemble des résultats sous forme de tableau associatif.

Puis l'affichage se fait à l'aide d'une boucle, les annonces correspondantes seront affichées grâce à des "echo".

#### La requête

```
$requete ="SELECT post_title, post_field, nom_commune,post_date_start,
post_date_end, post_rate, post_text_info, nom_commune,
user_fname, user_lname, user_mail ,user_phone
FROM post_jr
INNER JOIN communes ON post_id_com = codeinsee
INNER JOIN user_jr ON post_user_id = user_id
WHERE post_field = '$filtre_domaine'
AND nom_commune = '$filtre_commune'
AND post_date_start > '$filtre_date_debut'
AND post_date_end < '$filtre_date_fin'
AND post_archive = 0";</pre>
```

#### La boucle pour l'affichage

```
//Formatage des données
$tab_datas = $resultat->fetchAll( PDO::FETCH_ASSOC);

// Affichage des annones
if($tab_datas){
   foreach($tab_datas as $lignes){
```

#### Affichage d'une annonce

```
echo 'cdiv class="part">;
echo 'cdiv class="part">;
echo 'cdiv class="part">;
echo 'cdiv class="sing-domaine">;
echo 'cdiv class="sing-domaine">;
echo 'cdiv class="sing-domaine">;
echo 'cdiv class="info">;
echo 'cdiv class="info">;
echo 'cdiv class="info">;
echo 'cdiv class="info">;
echo 'cspan>1.$lignes['nost_title"].'c/hd>;
echo 'cspan>1.$lignes['non_comune"].'c/span>';
'cspan>1.$lignes['non_comune"].'c/span>';
echo 'cdiv class="info">;
echo 'cdiv class="part">;
echo 'cdiv class="info">;
echo 'cdivclass="info">;
echo 'cdivclass="in
```

38

# **Page Administrateur**

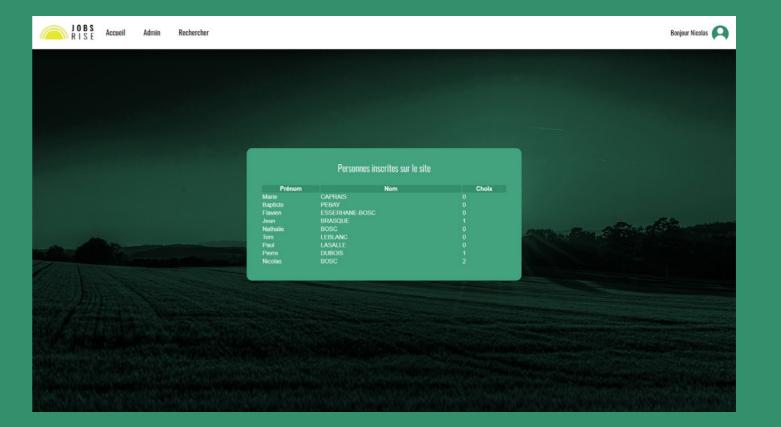
Sur le site, j'ai créé un espace privé où l'accès m'est réservé.

Si je le souhaite, j'ai la possibilité de donner ce statut d'administrateur à n'importe quelle personne ayant un compte.

Sur la page en question, on peut y retrouver le nom, prénom et le choix des utilisateurs inscrit sur le site.

Le nom le plus haut est le dernier inscrit.

Cela me permet de voir, sans me connecter à la base de données, combien de personnes ont un compte sur le site.



# Base de données

La base de données est composée de quatre tables, une que j'ai dû réaliser pour gérer les comptes des utilisateurs et une autre pour gérer les différentes annonces. Les deux autres sont : une table Département et une table Commune.

J'ai pour habitude de structurer d'abord les choses sur papier avant de les réaliser. C'est pour cela que pour la conception, j'ai d'abord imaginé la table sur Google sheets avec un exemple d'utilisateur et de poste.

Grâce à ces méthodes de conception, j'ai pu facilement recréer les deux tables en base de données.

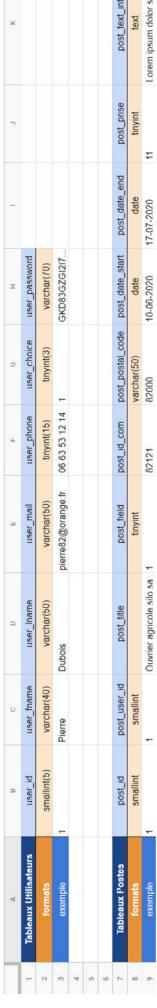
Pour avoir les informations d'une table d'une base de donnée soignée, concernant les utilisateurs, j'ai fait en sorte que la première lettre du prénom soit en majuscule et le reste en minuscule et que les noms soient tous en majuscule.

#### Connexion à la base de données

#### Page include db\_connexion.php

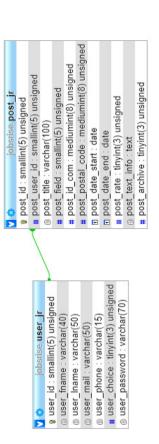
```
// Préparation des données de connexion
// Local
define('DSN','mysql:host=127.0.0.1;dbname=jobsrise');
define('USER','root');
define('MDP','');
```

# Conception de base de donnée sur Google Sheets



# Les différentes tables dans la base de données





# **Logiciels - Outils - Langages**

#### Outils et Logiciels:

**Photoshop**: Logiciel de la suite Adobe qui permet de créer des maquettes et de faire des retouches d'images.

Illustrator: Logiciel de la suite Adobe qui sert pour la réalisation de logos et d'icônes.

**Indesign**: Logiciel Adobe pour la mise en page du rapport.

Visual studio code : Éditeur de code source pour développer les différents langages du web.

FileZilla: Client FTP pour mettre en ligne les fichiers contenus dans le site.

easyPHP: Plate-forme de développement qui sert à simuler un serveur avec une base de données PhpMyAdmin.

#### Langage:

HTML/CSS: langage qui permet de définir les différents contenus d'une page web.

JavaScript: Langage de programmation pour les mécaniques et les vérifications UX côté client.

PHP: Langage de programmation qui sert pour les affichages côté serveur et pour permettre la connexion à la base de données.

SQL: Langage de manipulation des données pour les requêtes serveur.

# L'application dans le futur

## Évolution du réglement RGPD

L'une des plus grosses problématiques actuelles est au niveau de la RGPD (Règlement Général sur la Protection des Données).

Une personne, qui souhaite être embauchée, doit contacter, soit par mail, soit par téléphone son futur employeur.

Avec ce système n'importe qui peut créer un compte et faire une recherche de travail saisonnier pour avoir accès à des informations sur l'employeur. L'une des améliorations qui pourrait contrer ce problème, et qui pourrait en plus rajouter de nouvelles fonctionnalités intéressantes au site, c'est de remplacer les informations relatives à l'employeur (mail et numéro de téléphone) dans l'annonce par un bouton "Postuler".

Du côté employeur, il aura à sa disposition une page consacrée aux personnes qui ont postulé à chacune de ces annonces.

Avec ce changement, Il accédera à différentes informations pour contacter les personnes qui souhaitent travailler avec lui.

Ce bouton "Postuler" pourra éventuéllement amener à une page où le saisonnier pourra déposer son CV et sa lettre de motivation.

#### Carte géographique des communes

Une amélioration intéressante qui pourrait être implantée sur le site est l'affichage d'une carte de la commune suite au clic sur l'annonce. Si le saisonnier recherche un travail, et qu'il s'aperçoit que le lieu de travail lui est inconnu, son premier réflexe sera d'ouvrir une autre page internet pour pouvoir situer son emplacement.

Par conséquent, il serait préférable de mettre en place un système qui ouvrirait une pop-up avec une carte où est situé le lieu en question si l'internaute clique sur la commune.

#### Une localisation exacte

Il ne faut pas oublier qu'on peut avoir des utilisateurs assez jeunes, des personnes qui ont 16 ans et qui ne possèdent pas encore de permis et qui n'ont qu'un vélo pour se déplacer.

Indiquer la commune, c'est intéressant mais ce n'est pas encore assez précis pour la localisation du poste.

Lors de la création d'une annonce, on pourra donner la possibilité aux recruteurs de noter l'adresse exacte du lieu de travail en plus de la commune.

On pourrait inexorablement développer cette liste exhaustive car un projet de la sorte pourrait avoir de multiples améliorations au fil du temps.

Mais pour l'instant, j'ai préféré me concentrer sur l'essentiel pour avoir un prototype qui fonctionne.

« Mais un jour peut-être que ce projet sera suffisamment fini et qu' il sera en ligne avec son propre nom de domaine "jobs-rise.fr" et que des personnes l'utiliseront et pourront réussir à trouver du travail grâce à cette application. »

### Remerciements

Je tiens à remercier chaleureusement toute l'équipe Brassart, pour m'avoir accompagné tout au long de cette formation.

Je remercie également toutes les personnes qui ont contribué à l'élaboration de mon projet de fin d'année, notamment mon enseignant référent M. BOCQUILLON Pascal pour avoir été bienveillant et pédagogue pour nous enseigner des langages variés du web.

Je tiens à remercier Mme. DESLOGES Sonia pour nous avoir apporté des notions de marketing ainsi que M.DENIS Pierre pour ses conseils en terme de graphisme pour les maquettes Photoshop.

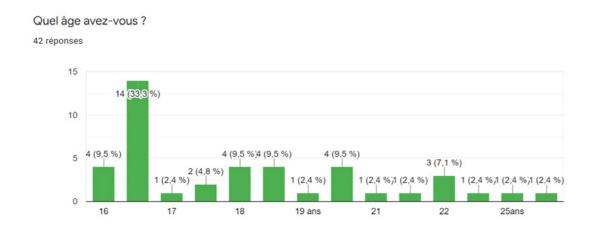
Je vous remercie pour le temps, l'attention et l'intérêt que vous avez bien voulu m'accorder.

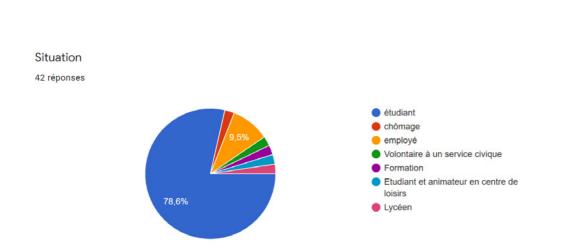
Ma classe, malgré un faible effectif, a toujours su entretenir une bonne ambiance de travail, et une volonté commune de progresser et d'enrichir nos connaissances.

Cette entraide m'a été bénéfique et m'a permis de consolider mes compétences pour mon futur avenir professionnel.

# Annexes

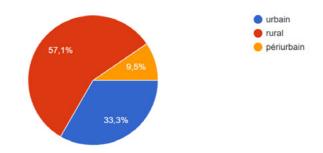
# Quelques réponses du questionnaire Google Forms pour les saisonniers





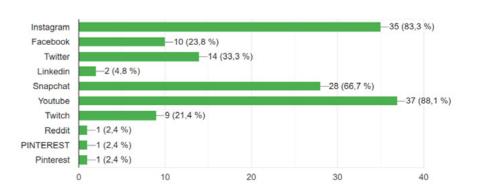


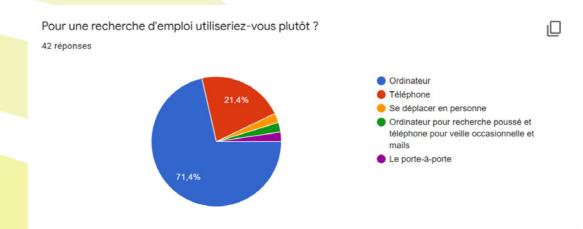
42 réponses

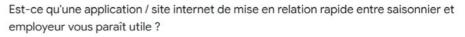


#### Quelles sont vos réseaux sociaux préférés ? (5 max)

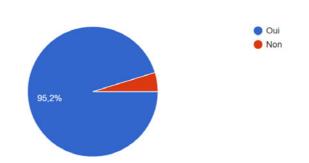
42 réponses



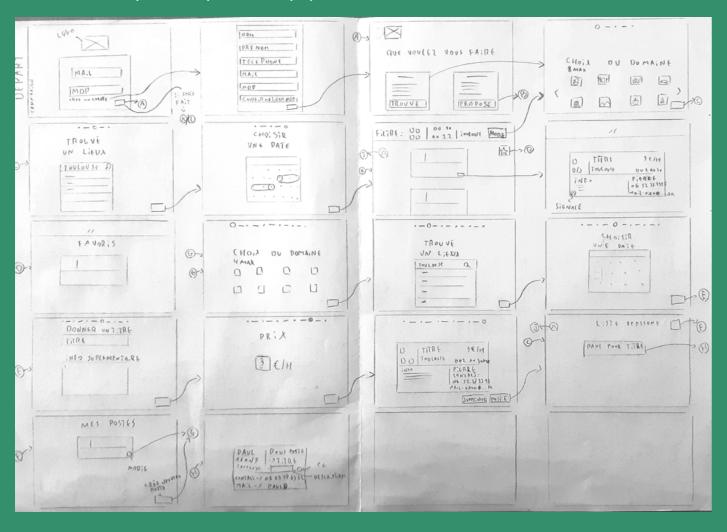




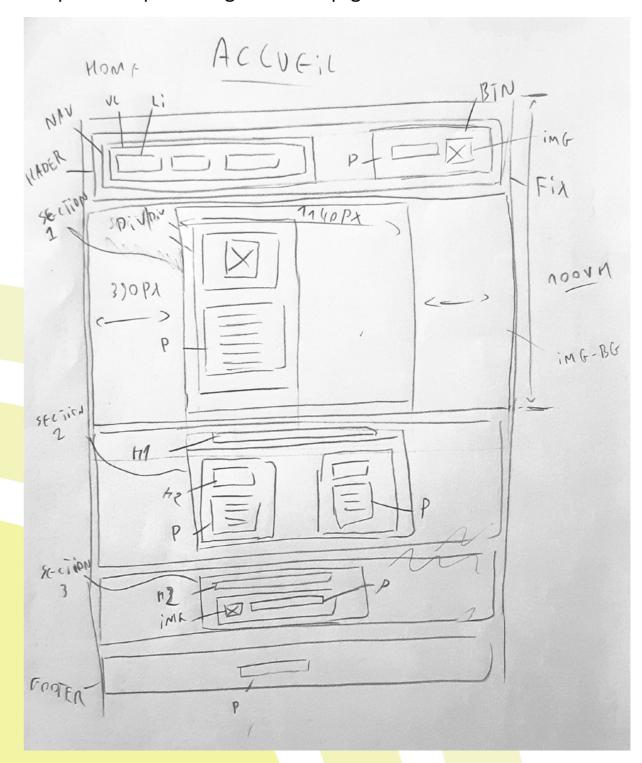
42 réponses



# Première conception du projet sur papier



# Croquis d'aide pour l'intégration de la page d'accueil en HTML/CSS.



Nicolas BOSC site web: nicolas-bosc fr

École Brassart - 2020 Formation dévelopement web et web mobile

Tous droits réservés

